

Pfende Abenteuer Erweiterungs-Set



AUFGABEN (BASISBOX + ERWEITERUNG)

- 1** **NAMENSKÄRTCHEN**
Kinder basteln Pferde-Lesezeichen mit ihrem Namen
- 2** **PFERDE-FÄCHER**
Kinder basteln Fächer in Hufeisenform
- 3** **FÄCHER-FEUER-TEST**
Kinder machen mit ihren Fächern eine Feuerübung zur Musik
- 4** **SIEGER-MEDAILLEN**
Kinder basteln Medaillen für die Gewinner des Turniers
- 5** **REINIGUNGSÜBUNG**
Kinder üben das Säubern des Turnierplatzes
- 6** **BELOHNUNG**
Kinder bekommen ein Dankeschön von Gräfin Helena

Z1 **DAS REITTURNIER**
Beim Turnier: Kinder reiten durch den Parcours

*Optionale
Stationen:*

Z2 **HUFEISEN-SPIEL**
Turnierpause: Kinder spielen ein lustiges Reiterspiel

*Einige
Materialien
dafür sind in
der Box nicht
enthalten*

Z3 **PFERDE-PFLEGE**
Nach dem Turnier: Kinder versorgen ihre Pferde

AUF DIE BOX. UND FERTIG. LOOOOOOS.

TIPPS FÜR DIE PLANUNG & VORBEREITUNG

1

ROUTE FÜR DAS ABENTEUER PLANEN:

- Aufgaben lesen und entscheiden: An welchen Plätzen sollen die einzelnen Aufgaben stattfinden? Reihenfolge einhalten!
- Welche Hilfsmittel (z.B. Scheren, Picknickdecken) braucht ihr?
- Wo wollt ihr die Belohnungsbox (Nr. 6) verstecken?

2

SPUR ZWISCHEN DEN AUFGABEN / BOXEN LEGEN:

- Wegweiser (-> Pfeile auf den folgenden Seiten) ausschneiden
- Wegweiser mit Klebeband an Laternenpfähle kleben, mit Reißnägeln oder Schnur an Bäumen befestigen oder mit einem Stein beschwert auf den Boden legen
- Alternative bei gutem Wetter: Kreidemarkierungen

3

SACHEN FÜR UNTERWEGS EINPACKEN

- Büchlein mit der Geschichte und den Aufgaben
- Hilfsmittel (z.B. Scheren)
- Tasche für Restmaterialien
- ggf. Snack und Getränke



WAS BRAUCHST DU FÜR DAS PFERDE ERWEITERUNGS-SET?

- Aufgabe Reitturnier: Poolnudel-Pferde (oder Steckenpferde) und Kreppbänder (alternativ: Stöcke, Seile, Klötzchen), ggf. Stoppuhr
- Aufgabe Hufeisen-Spiel: Holz-Hufeisen & Pompons (beides in der Pferdebox enthalten) und zusätzlich einen Strohhalm je Kind
- Aufgabe Pferde-Pflege: Band & Pompons (beides in der Pferdebox enthalten), Pferd aus Aufgabe Reitturnier, Lappen ggf. Wasser

AUF DIE BOX. UND FERTIG. LOOOOOOS.

Wegweisen für die Spur zwischen den Aufgaben



Wegweisen für die Spur zwischen den Aufgaben



Wegweisen für die Spur zwischen den Aufgaben



Zusatzaufgabe 1: Das Reitturnier



Liebe Reiter-Freunde,

endlich ist es soweit. Der große Tag des Turniers ist gekommen. Und ihr seid dabei. JUHU! Mal sehen, ob ihr mit euren Pferden den schwierigen Parcours schaffen könnt. Das wird nicht einfach werden, denn es gibt einige Hindernisse.

Stellt euch an der Startlinie auf. Ihr reitet nacheinander. Ein Erwachsener bestimmt die Reihenfolge und gibt das Startsignal.

Dann geht es los. Ihr reitet mit eurem Pferd einmal durch den Parcours. Dabei versucht ihr, möglichst wenig Fehler zu machen. Reitet lieber etwas langsamer und werft keine Hindernisse um.

Viel Erfolg - aber vor allem viel Spaß!

Eure Gräfin Helena



VORBEREITUNG DER AUFGABE (BEVOR ES LOSGEHT):

- Die Aufgabe kann drinnen oder draußen stattfinden.
- Baue für die Kinder einen interessanten Turnierparcours auf, der die eine oder andere Herausforderung enthält.
- Beispiele für Herausforderungen: Sprunghindernisse mit Kreppbändern, Stöcke auf dem Boden, Slalom-Parcours um Steine, Klötzchen oder Hütchen.
- Bei älteren Kindern kann diese Aufgabe auch als Wettbewerb durchgeführt werden. Für umgeworfene Hindernisse gibt es Minuspunkte und die Zeit kann gestoppt werden. Es gewinnt der schnellste Reiter mit den wenigsten Minuspunkten.

AUF DIE BOX. UND FERTIG. LOOOOOOOS.

Zusatzaufgabe 2: Das Hufeisen-Spiel



Liebe Turnier-Teilnehmer,

wirklich nicht schlecht, was ihr beim Turnier bisher geschafft habt. Jetzt habt ihr eine Pause, bevor es in die Endrunde geht.

Die meisten Reiter vertreiben sich die Zeit in den Pausen mit dem Hufeisen-Spiel. Das ist ein lustiges Wettspiel, bei dem es um Geschicklichkeit geht. Es sitzen sich immer zwei Spieler am Tisch (oder Boden) gegenüber. Jeder Spieler legt 1 (oder 2) Hufeisen so vor sich hin, dass die Öffnung der Hufeisen zum Mitspieler gegenüber zeigt.

Zusätzlich legt jeder Spieler seine Pompons in einer Reihe vor sich hin. Beide Spieler versuchen die eigenen Pompons mit dem Strohalm in das Hufeisen des anderen Spielers zu pusten. Die Pompons sollen nicht mit den Händen bewegt werden (außer ihr vereinbart eine Runde, in der die Pompons geworfen werden).

Wer zuerst 3 Pompons im Hufeisen-Tor des Gegners hat, hat gewonnen. Ihr könnt solange spielen, bis ihr keine Lust mehr habt.

Eure Gräfin Helena



VORBEREITUNG DER AUFGABE (BEVOR ES LOSGEHT):

- Aufgabe am Tisch oder auf dem Boden spielen.
- Lege für jedes Kind 1 (oder 2) Hufeisen aus Holz bereit (z.B. die aus der Pferdebox).
- Außerdem brauchst du für jedes Kind 5 Pompons und einen Strohalm.

AUF DIE BOX. UND FERTIG. LOOOOOOS.

Zusatzaufgabe 3: Die Pferde-Pflege



Liebe Pferde-Freunde,

das war ein tolles Turnier! Ihr seid alle sehr gut geritten. Ich bin ehrlich beeindruckt von eurer Geschicklichkeit! Aber auch eure Pferde haben gut mitgemacht. Deshalb sollen sie jetzt so richtig verwöhnt werden.

Zuerst nehmt ihr einen Lappen und putzt eure Pferde ganz gründlich. Das werden sie lieben. Wenn sie sauber und zufrieden sind, geht es an die Fütterung. Dazu bringt jeder von euch sein Pferd in seine Box (= Kreis am Boden).

Dann wird gefüttert. Damit es mehr Spaß macht, werft ihr die Leckerli von der Wurflinie aus in die Box eures Pferdes. Immer eins nach dem anderen. Mal sehen, wer es schafft, die meisten Leckerli in seine Pferdebox zu werfen. Viel Glück!

Eure Gräfin Helena



VORBEREITUNG DER AUFGABE (BEVOR ES LOSGEHT):

- Aufgabe am besten am Boden spielen. Draußen oder drinnen. Drinnen empfehlen wir das Badezimmer (vor allem, wenn die Kinder mit Wasser putzen dürfen).
- Putzaufgabe: Jedes Kind bekommt einen Lappen und ggf. eine Schale mit Wasser.
- Fütterung: Lege für jedes Kind mit einer Schnur einen Kreis auf den Boden (Alternative: Kreidekreis). Das ist die Pferdebox. Dann bekommt jedes Kind ca. 10 Pompons.
- Lege eine Wurflinie fest. Wie weit die Wurflinie von den Kreisen entfernt ist, kannst du je nach Alter der Kinder festlegen.

AUF DIE BOX. UND FERTIG. LOOOOOOS.